



张菱真

用户设计/开发

kicholiz@163.com

kicholiz.com

工作经验

UX 设计师/开发者

MON Co. | 2024.01 - 至今

- 为LegalTech和CryptoGames设计和开发了Web3解决方案，为去中心化应用程序（dApps）创建了直观且视觉上引人入胜的界面
- 与跨职能团队合作，提供可扩展且令人愉快的游戏，确保无缝的用户体验
- 专注于游戏机制和玩家参与度，设计增强用户互动和留存率的界面

UX 设计师与开发者

自由职业者 | 2022.12 - 至今

- 为电子商务、健身和服装行业的客户提供端到端的数字解决方案
- 为澳大利亚服装品牌设计并开发了WordPress + Divi网站
- 独立设计并开发了基于React Native的健身健身房移动应用程序

UX 设计师

Hilti Group Sdn Bhd | 2021.08 - 2022.11

- 领导以用户为中心的研究，识别痛点与偏好，将洞察转化为适用于移动端、网页和嵌入式硬件建筑工具的直观设计
- 倡导UI设计标准，并推动团队从Sketch过渡到Figma，提升协作效率，将入职培训时间减少40%
- 与开发人员紧密合作，确保设计无缝执行，通过清晰的沟通和原型设计与产品目标保持一致
- 使用Figma和Sketch交付线框图、用户流程和交互原型，获得利益相关者对其清晰度和可用性的积极反馈
- 与设计师合作构建了包含500多个自定义图标的组件化设计系统，确保跨平台的一致性和效率

其他早期职业经历及无关经验已省略，以确保相关性。
完整职业履历可应要求提供。

专业经验

UX/UI 设计

Figma, Sketch, Axure RP
设计思维
用户研究
线框图设计
原型设计
可访问性
跨职能团队合作

开发

HTML, CSS, Javascript
React, Vue, NextJs
Python, C++, C#, Java
Git, Perforce
系统自动化, 数据分析

语言

流利: 英文、中文、马来文
日常交流: 韩文、日文

教育背景

人机交互硕士(一等)

英国巴斯大学

2017.09 - 2019.12

心理学、信息学本科

澳大利亚墨尔本大学

2014.02 - 2016.12